



Maturitní témata z informatiky a výpočetní techniky

1.
 - a) Historie výpočetní techniky
 - b) Programování – zpracování textového vstupu
2.
 - a) Von Neumannova architektura počítače
 - b) Programování – zhodnocení kvality programu (přehlednost, bezpečnost, ...)
3.
 - a) Hardware – základní deska a procesor
 - b) Programování – ladění programu
4.
 - a) Hardware – operační paměti a pevné disky
 - b) Programování – základní lineární datové struktury
5.
 - a) Vstupní zařízení
 - b) Číslíkové soustavy a jednotky v ICT
6.
 - a) Výstupní zařízení
 - b) Programování – funkce
7.
 - a) Počítačové sítě – vrstva síťového rozhraní
 - b) Programování – cykly
8.
 - a) Počítačové sítě – síťová a transportní vrstva
 - b) Programování – podmínky a větvení programu
9.
 - a) Počítačové sítě – protokoly aplikační vrstvy
 - b) Tabulkový procesor – spojnicové grafy
10.
 - a) Operační systémy
 - b) CSS – použití stylu
11.
 - a) Bezpečnost ICT
 - b) CSS – vytvoření stylu
12.
 - a) Algoritmus a jeho vlastnosti
 - b) Tabulkový procesor – sloupcové a pruhové grafy
13.
 - a) Problém řazení a algoritmus Selection Sort
 - b) Tabulkový procesor – logické funkce
14.
 - a) Problém řazení a algoritmus Insertion Sort
 - b) Tabulkový procesor – matematické funkce
15.
 - a) Problém řazení a algoritmus Bubble Sort
 - b) Tabulkový procesor – statistické funkce



16.
 - a) Kódování čísel
 - b) HTML – formátování textu
17.
 - a) Kódování textu a zvuku
 - b) HTML – odkazy
18.
 - a) Kódování obrazu
 - b) HTML – seznamy
19.
 - a) Informační systémy
 - b) HTML – obrázky
20.
 - a) 3D tisk
 - b) HTML – tabulky
21.
 - a) Myšlenkové mapy
 - b) Tabulkový procesor – bodové grafy
22.
 - a) Rozhodovací stromy
 - b) Tabulkový procesor – relativní a absolutní adresy
23.
 - a) Modelování, grafy
 - b) Tabulkový procesor – vzorce, podmíněné formátování

Maturitní témata byla schválena předmětovou komisí dne: 26. 8. 2025

RNDr. Radim Slouka
ředitel školy

RNDr. Veronika Kvapilová
předsedkyně předmětové komise IVT