

Maturitní témata z Informatiky a výpočetní techniky

pro školní rok 2011/2012

1. A. Paměť počítače (typy paměti, rozdělení, charakteristiky)
B. Proměnné a konstanty (datové typy, konstanty)
2. A. Windows NT – průzkumník (práce se složkami a soubory)
B. Cyklus (syntaxe příkazu, provádění příkazu)
3. A. Syntaxe příkazu for (syntaxe příkazu, požadavky na parametr cyklu)
B. Základy OS DOS - příkazy (DIR, MD, MKDIR, RD, CD, COPY)
4. A. Windows NT – Notepad (vytváření a editace textového souboru)
B. Procedury (definice procedur typu SUB, parametry, volání)
5. A. Word (formátování písma, formátování odstavců)
B. Funkce (definice funkcí, parametry, volání)
6. A. Vstupní periferní zařízení (popis klávesnice, popis myši, další vstupní zařízení)
B. Přehled strukturovaných příkazů (příkaz typu IF...THEN...ELSE, příkaz typu CASE)
7. A. Word (styly)
B. Pole (deklarace polí, práce s poli)
8. A. Windows NT – WordPad (vytvoření a uložení textového souboru, editace a formátování textu)
B. Strukturovaný nehomogenní datový typ (datový typ definovaný pomocí STRUCTURE, práce se strukturovaným datovým typem)
9. A. Windows NT (stromová struktura adresářů, atributy souborů a adresářů, vlastnosti souborů a adresářů)
B. Moduly a třídy (vytvoření modulu, typy modulů, porovnání modulů a tříd, smysl použití modulů)
10. A. Windows NT (aplikace Malování)
B. Objekty (co je objekt, třída, vlastnosti, metody a události spojené s objekty, práce s objekty – objektově proměnné)
11. A. Word – grafika (vytváření grafických prvků ve Wordu, vložení obrázků do textu)
B. Algoritmus přímým vkládáním (princip, popis implementace algoritmu)
12. A. Word (ohraničení a stínování)
B. Algoritmus přímým výběrem (princip, popis implementace algoritmu)
13. A. Word – tabulka (vložení tabulky, úprava tabulky)
B. Algoritmus přímou výměnou (princip, popis implementace algoritmu)
14. A. Výstupní zařízení (tiskárny, monitor, ostatní)
B. Algoritmy vyhledávání (sekvenční vyhledávání, vyhledávání půlením intervalu)

15. A Disk, CD, DVD a disketa (rozdíl mezi pevným diskem, disketou a CD..., kapacita diskety, disku a CD,..., ukládání záznamů, označování disků)
B Vývojové prostředí Visual Basic (popis prostředí, prvky prostředí VB)
16. A. Excel - úprava tabulky (písmo, zarovnávání, ohraničení a stínování)
B. Kolekce (vytvoření kolekce, práce s kolekcemi, kolekce Controls)
17. A. Excel (vzorce a funkce)
B. Fronta (popis principu fronty, popis implementace fronty)
18. A. Word (vkládání symbolů, odrážky a číslování)
B. Datová struktura zásobník (popis principu zásobníku, popis implementace zásobníku)
19. A Word – zalamování textu (sloupce, vložení konce stránek a oddílu)
B. Datová struktura Seznam (popis principu seznamu, popis implementace seznamu)
20. A Word – formátování stránek (záhlaví a zápatí stránky, číslování stránek, vzhled stránky)
B. Konverze datových typů (konverzní funkce, automatická konverze)
21. A Word – vzorce (editor vzorců, úprava vzorců)
B Ovládací prvky pro práci s textem (ovládací prvek Label, ovládací prvek TextBox, ovládací prvky ListBox a ComboBox)
22. A Word (hromadná korespondence)
B. Ovládací prvky umožňující uživateli výběr (kontejnery ovládacích prvků – Group Box, Panel, ovládací prvek CheckBox a RadioButton)
23. A Excel (formát buňky – číslo)
B. Ovládací prvky umožňující práci s grafikou (grafika ve formuláři, objekt Graphics, ovládací prvek PictureBox)
24. A Hardware (procesor a sběrnice, operační paměť)
B. Tvar přiřazovacího příkazu a výraz (rozdíl mezi levou a pravou stranou výrazu, struktura výrazu)
25. A. Excel – adresování (relativní a absolutní adresování)
B. Formuláře (vložení nabídky do formuláře, dialogové formuláře, formuláře MDI Parent)

Maturitní otázky schváleny předmětovou komisí Informatiky a výpočetní techniky dne 15. 4. 2011